			ETAPA: E	EDUCACIÓN PRIMARIA ÀREA: EDUCACIÓN FÍSICA			
				I. APRENDIZAJES ESENCIALES			
OGE	PERFIL DE SALIDA			COMPETENCIAS ESPECÍFICAS	COMPETENCIAS ESPECÍFICAS		
				idable, practicando regularmente actividades físicas, lúdicas y deportivas, adoptando durante la práctica motriz, para interiorizar e integrar hábitos de actividad física sistem			
				CRITERIOS DE EVALUACIÓN			
		1r CICLO	o	2° CICLO	3r CICLO		
b) g) h)	STEM2 STEM5 CPSAA2 CPSAA5 CE3	1.1 Identificar los desplazamientos activos conociendo sus beneficios físicos para el e activo.		Reconocer la actividad física como alternativa de ocio saludable, identificando desplazamientos activos y sostenibles y conociendo los efectos beneficiosos a nivel físico y mental que posee adoptar un estilo de vida activo.	1.1 Reconocer los efectos beneficiosos a nivel físico y mental de la actividad física como paso previo para su integración en la vida diaria.		
		1.2 Explorar las posibilidades de la propia aplicando en distintas situaciones cotidian la salud personal a través de la higiene con	as medidas básicas de cuidado de	1.2 Aplicar medidas de educación postural, alimentación saludable, higiene corporal y preparación de la práctica motriz, asumiendo responsabilidades y generando hábitos y rutinas en situaciones cotidianas.	1.2 Integrar los procesos de activación corporal, dosificación del esfuerzo, relajaci higiene en la práctica de actividades motrices, interiorizando las rutinas propias de una práctica motriz saludable y responsable.		
		1.3 Participar en juegos de activación y vu utilidad para adaptar el cuerpo a la activid manteniendo la calma y sabiendo cómo ac algún accidente en contextos de práctica i	lad física y evitar lesiones, ctuar en caso de que se produzca	1.3 Tomar medidas de precaución y prevención de lesiones en relación con la conservación y el mantenimiento del material en el marco de distintas prácticas físico deportivas, conociendo protocolos básicos de actuación ante accidentes que se puedan producir en este contexto.	Adoptar medidas de seguridad antes, durante y después de la práctica de actividad física, reconociendo los contextos de riesgo y actuando con precaución ante ellos.		
		1.4 Conocer los valores positivos que fom reconociendo, vivenciando y disfrutando s e inclusivos y respetando a todos los parti- diferencias individuales.	us beneficios en contextos variados	1.4 Reconocer la propia imagen corporal y la de los demás, aceptando y respetando las diferencias individuales que puedan existir, superando y rechazando las conductas discriminatorias que se puedan producir en contextos de práctica motriz.	1.4 Identificar y abordar conductas vinculadas al ámbito corporal, la actividad físic el deporte que resultan perjudiciales para la salud o afectan negativamente a la convivencia, adoptando posturas de rechazo a la violencia, a la discriminación y a estereotipos de género, y evitando activamente su reproducción.		
				II. SABERES BÁSICOS			
k)		1r CICLO	0	2º CICLO	3r CICLO		
n)		A. Vida activa y saludable. – Salud física: efectos físicos beneficiosos Alimentación saludable e hidratación. Edu cotidianas. Cuidado del cuerpo: higiene p actividad física. – Salud mental: hienestar personal y en el	cación postural en situaciones ersonal y el descanso tras la	Vida activa y saludable. Salud física: efectos físicos y psicológicos beneficiosos de un estilo de vida activo. Características de alimentos naturales, procesados y ultraprocesados. Educación postural en acciones motrices habituales. Factores básicos que inciden en el cuidado del	A. Vida activa y saludable. – Salud física: efectos físicos, psicológicos y sociales beneficiosos del estilo de vida activo. Impacto de alimentos ultraprocesados y bebidas energéticas o azucaradas. Educación postural en acciones motrices específicas. Responsabilidad personal en cuidado del cuerpo. – Salud mental: consolidación y ajuste realista del autoconcepto, teniendo en cuen		





- Salud memai: Denestar personar y en el enomo a traves de la modicidad. Autoconocimiento e identificación de fortalezas y debilidades en todos los ámbitos (social, físico y mental). - Salud social: la actividad física como práctica social saludable. Derechos de los niños y niñas en el deporte escolar. Respeto a todas las personas con independencia de sus características personales. B. Organización y gestión de la actividad física. - Elección de la práctica física: vivencia de diversas experiencias corporales en distintos contextos. - Cuidado del material utilizado en la actividad a desarrollar. - Preparación de la práctica motriz: vestimenta deportiva y hábitos generales	alad nietain. Tespeto y aceptación de project de project aduction mento de identificación de fortalezas, debilidades, posibilidades y limitaciones en todos los de ámbitos (social, físico y mental). - Salud social: la actividad física como hábito y alternativa saludable frente a formas de ocio nocivas. Límites para evitar una competitividad desmedida. Aceptación de distintas tipologías corporales, para practicar, en igualdad, diversidad de actividades físico-deportivas. B. Organización y gestión de la actividad física. - Elección de la práctica física: usos y finalidades catárticos, lúdico-recreativos y cooperativos. Respeto de las elecciones de los demás. - Cuidado y preparación del material según la actividad a desarrollar. - Panificación y autorregulación de proyectos motores: mecanismos básicos para ejecutar lo planificado. - Prevención de accidentes en las prácticas motrices: mecanismos de prevención y control corporal para la prevención de lesiones.	la perspectiva de género. Respeto y aceptación del propio cuerpo y del aspecto corporal de los demás. - Salud social: aproximación a los efectos de los malos hábitos relacionados con la salud e influencia en la práctica de actividad física. La exigencia del deporte profesional. Aceptación de distintas tipologías corporales, para practicar en igualdad, diversidad de actividades físico-deportivas. Estereotipos corporales, de género y competencia motriz. B. Organización y gestión de la actividad física. - Usos y finalidades: catárticos, lúdico-recreativos, competitivos y agonísticos. - Actitudes consumistas en torno al equipamiento. Análisis de la adquisición de material para la práctica físico-deportiva.
metas. — Prevención de accidentes en las prácticas motrices: juegos de activación, calentamiento y vuelta a la calma.		durante el proceso y del resultado. - Prevención de accidentes en las prácticas motrices: calentamiento general y vuelta la calma. Importancia de respetar las normas de seguridad. Compromiso de responsabilidad hacia la seguridad propia y de los demás. - Actuaciones básicas ante accidentes durante la práctica de actividades físicas. Posición lateral de seguridad. Conducta PAS (proteger, avisar, socorrer).

	I. APRENDIZAJES ESENCIALES							
00	GE	PERFIL DE SALIDA	COMPETENCIAS ESPECÍFICAS					
			Adaptar los elementos propios del esquema corporal, las capacidades físicas, perceptivo-motrices y coordinativas, así como las habilidades y destrezas motrices, aplicando procesos de ejecución adecuados a la lógica interna y a los objetivos de diferentes situaciones, para dar respuesta a las demandas de proyectos motores y de prácticas motrices con distintas finalida vida diaria.					
					CRITERIOS DE EVALUACIÓN			
			1r	CICLO	2° CICLO	2° CICLO 3r CICLO		
			2.1 Reconocer la importancia de est desarrollar proyectos motores de ca colaborativo, valorando su consecuc resultados obtenidos.	rácter individual, cooperativo o	Llevar a cabo proyectos motores de carácter individual, cooperativo o colaborativo, empleando estrategias de monitorización y seguimiento que permitan analizar los resultados obtenidos.	Desarrollar proyectos motores de carácter individual, cooperativo o colaborativo, definiendo metas, secuenciando acciones, introduciendo cambios, si es preciso, durante el proceso, y generando producciones motrices de calidad, valorando el grado de ajuste al proceso seguido y al resultado obtenido.		
			2.2 Adoptar decisiones en contextos según las circunstancias.	s de práctica motriz de manera ajustada	2.2 Adoptar decisiones en situaciones lúdicas, juegos y actividades deportivas, ajustándose a las demandas derivadas de los objetivos motores, de las características del grupo y de la lógica interna de situaciones individuales, de cooperación, de oposición y de colaboración-oposición, en contextos simulados de actuación.	2.2 Aplicar principios básicos de toma de decisiones en situaciones lúdicas, juegos modificados y actividades deportivas a partir de la anticipación, ajustándolos a las demandas derivadas de los objetivos motores y a la lógica interna de situaciones individuales, de cooperación, de oposición y de colaboración-oposición, en contextos reales o simulados de actuación, reflexionando sobre las soluciones obtenidas.		
b	o)			anera lúdica e integrada en diferentes	Emplear los componentes cualitativos y cuantitativos de la motricidad de manera eficiente y creativa en distintos contextos y situaciones motrices, adquiriendo un progresivo control y dominio corporal sobre ellos.	2.3 Adquirir un progresivo control y dominio corporal, empleando los componentes cualitativos y cuantitativos de la motricidad de manera eficiente y creativa y haciendo frente a las demandas de resolución de problemas en situaciones motrices transferibles a su espacio vivencial.		
g	1)	STEM1 CPSAA4 CPSAA5			II. SABERES BÁSICOS			
n m	1)		- 1r	CICLO	2° CICLO	3r CICLO		





C. Resolución de problemas en situaciones motrices. – Toma de decisiones: adecuación de las acciones a las capacidades y las limitaciones personales en situaciones motrices individuales. Coordinación de acciones con compañeros en situaciones cooperativas. Adecuación de la	interacción con un móvil. Anticipación a las decisiones ofensivas del adversario en situaciones de oposición de contacto. Pase a compañeros desmarcados o en situacion ventajosa en situaciones motrices de colaboración-oposición de persecución y de interacción con un móvil. Capacidades perceptivo-motrices en contexto de práctica: integración del esquema corporal, control tónico-postural e independencia segmentaria en	C. Resolución de problemas en situaciones motrices. - Toma de decisiones: selección de acciones en función del entorno en situaciones motrices individuales. Selección de acciones para el ajuste espacio-temporal en la interacción con los compañeros en situaciones cooperativas. Selección de zonas de envio del móvil desde donde sea difícil devolverlo en situaciones motrices de persecución y de interacción con un móvil. Selección adecuada de las habilidades motrices en situaciones de oposición de contacto. Desmarque y ubicación en un lugar desde el que se constituya un apoyo para los demás en situaciones motrices de colaboración-oposición de persecución y de interacción con un móvil. - Capacidades perceptivo-motrices en contexto de práctica: integración del esquema corporal; equilibrio e stático y dinámico en situaciones de complejidad creciente;
dinámico. — Capacidades físicas desde el ámbito lúdico y el juego. — Habilidades y destrezas motrices básicas genéricas: locomotrices, no locomotrices y manipulativas. — Creatividad motriz: variación y adecuación de la acción motriz ante estímulos internos.	Habilidades y destrezas motrices basicas genericas: locomotrices, no locomotrices y manipulativas. Combinación de habilidades. Creatividad motriz: variación y adecuación de la acción motriz ante estímulos internos y externos.	ajuste perceptivo en el envío y en la interceptación de trayectorias de móviles). - Capacidades condicionales: capacidades físicas básicas y resultantes (coordinación, equilibrio y agilidad). - Iniciación de las habilidades motrices específicas asociadas a la técnica en actividades físico-deportivas: aspectos principales. - Creatividad motriz: identificación de estímulos internos o externos que exijan un reajuste instantáneo de la acción motriz.

	I. APRENDIZAJES ESENCIALES						
OGE	PERFIL DE SALIDA	COMPETENCIAS ESPECÍFICAS					
		EF3		ón e interacción en el marco de la práctica motriz, con actitud empática e inclusiva, hi lencia de las diferencias etnoculturales, sociales, de género y de habilidad de los parti			
			-	CRITERIOS DE EVALUACIÓN			
		1r C	CICLO	2° CICLO	3r CICLO		
		3.1 Identificar las emociones que se p gestionarlas y disfrutando de la activic		3.1 Identificar las emociones que se producen durante el juego, intentando gestionarlas y disfrutando de la actividad física.	3.1 Participar en actividades motrices, desde la autorregulación de su actuación, con predisposición, esfuerzo, perseverancia y mentalidad de crecimiento, controlando la impulsividad, gestionando las emociones y expresándolas de forma asertiva.		
		3.2 Respetar las normas consensuadas desde los parámetros de la deportivid características y niveles de los particip		3.2 Respetar las normas consensuadas, así como las reglas de juego, y actuar desde los parámetros de la deportividad y el juego limpio, aceptando las características y niveles de los participantes.	3.2 Respetar las normas consensuadas, así como las reglas de juego, y actuar desde los parámetros de la deportividad y el juego limpio, reconociendo las actuaciones de compañeros y rivales.		
a) b) c) d) e) f) k)	CCL1 CCL5 CPSAA1 CPSAA3 CPSAA5 CC2	3.3 Participar en las prácticas motrices habilidades sociales de acogida, inclu- en la resolución de conflictos personal mostrando un compromiso activo fren convivencia.	sión, ayuda y cooperación, iniciándose les de forma dialógica y justa, y	3.3 Participar en las prácticas motrices cotidianas, comenzando a desarrollar habilidades sociales de acogida, inclusión, ayuda y cooperación, iniciándose en la resolución de conflictos personales de forma dialógica y justa, y mostrando un compromiso activo frente a las actuaciones contrarias a la convivencia.	3.3 Convivir mostrando en el contexto de las prácticas motrices habilidades sociales, diálogo en la resolución de conflictos y respeto a la diversidad, ya sea de género, afectivo-sexual, de origen nacional, étnica, socio-económica o de competencia motriz, así como una actitud crítica y un compromiso activo frente a los estereotipos, las actuaciones discriminatorias y la violencia, haciendo especial hincapié en el fomento de la igualdad de género.		
	CC3			II. SABERES BÁSICOS			
""		1r C	CICLO	2° CICLO	3r CICLO		
		D. Autorregulación emocional e inte	racción social en situaciones motrices.	D. Autorregulación emocional e interacción social en situaciones motrices.	D. Autorregulación emocional e interacción social en situaciones motrices.		





 Gestión emocional: estrategias de identificación, experimentación y manifestación de emociones, pensamientos y sentimientos a partir de experiencias motrices. Habilidades sociales: verbalización de emociones derivadas de la interacción en contextos motrices. Respeto a las reglas de juego. 	resolución de comitación en contextos movines. - Concepto de deportividad. - Conductas contrarias a la convivencia en situaciones motrices (discriminación por	- Gestión emocional: ansiedad y situaciones motrices. Estrategias de afrontamiento y gestión Habilidades sociales: estrategias de trabajo en equipo para la resolución constructiva de conflictos en situaciones motrices colectivas Concepto de fairplay o «juego limpio» Identificación, abordaje y rechazo de conductas violentas o contrarias a la convivencia en situaciones motrices (discriminación por cuestiones de género,
 Conductas que favorezcan la convivencia y la igualdad de género, 		convivencia en situaciones motrices (discriminación por cuestiones de género, capacidad o competencia motriz; actitudes xenófobas, racistas o de índole sexista; abuso sexual o cualquier forma de violencia).

	I. APRENDIZAJES ESENCIALES						
OGE	PERFIL DE SALIDA	COMPETENCIAS ESPECÍFICAS					
		EF4		festaciones lúdicas, físico-deportivas y artístico-expresivas propias de la cultura motriz las situaciones motrices que se utilizan regularmente en la vida cotidiana.	, valorando su influencia y sus aportaciones estéticas y creativas a la cultura tradicional		
				CRITERIOS DE EVALUACIÓN			
		1r Cli	CLO	2° CICLO	3r CICLO		
				4.1 Participar activamente en juegos y otras manifestaciones artístico-expresivas de carácter cultural propias del entorno, valorando su componente lúdico-festivo y disfrutando de su puesta en práctica.	4.1 Participar activamente en juegos motores y otras manifestaciones artístico- expresivas con arraigo en la cultura propia, tradicional o actual, así como otros procedentes de diversas culturas, reconociendo y transmitiendo su valor cultural y su potencial como espacio generador de interacciones constructivas entre personas con origenes diferentes y entendiendo las ventajas de su conservación.		
a) c)	CC3 CCEC1	4.2 Conocer y valorar los logros de distintos referentes del deporte de ambos géneros, reconociendo el esfuerzo, la dedicación y los sacrificios requeridos para alcanzar dichos éxitos.		4.2 Conocer y valorar los logros de distintos referentes del deporte de ambos géneros, reconociendo el esfuerzo, la dedicación y los sacrificios requeridos para alcanzar dichos éxitos.	Valorar el deporte como fenómeno cultural, analizando los estereotipos de género o capacidad y los comportamientos sexistas que a veces suceden en su contexto, rechazándolos y adoptando actitudes que eviten su reproducción en el futuro.		
d) i) j)	CCEC2 CCEC3 CCEC4	4.3 Adecuar los distintos usos comunica manifestaciones a diferentes ritmos y co		4.3 Adecuar los distintos usos comunicativos de la corporalidad y sus manifestaciones a diferentes ritmos y contextos expresivos.	4.3 Reproducir y crear composiciones con o sin soporte musical, y comunicar diferentes sensaciones, emociones e ideas, de forma estética y creativa, desde el uso de los recursos rítmicos y expresivos de la motricidad.		
		II. SABERES BÁSICOS					
		1r Cli	CLO	2° CICLO	3r CICLO		
		E. Manifestaciones de la cultura motri a la herencia cultural. Los juegos y las d propia cultura. – Usos comunicativos di posturas y otros. – Práctica de activida artístico-expresivo. – Deporte y perspe deporte de distintos géneros.	e la corporalidad: gestos, muecas, des rítmico-musicales con carácter	E. Manifestaciones de la cultura motriz. Aportaciones de la cultura motriz a la herencia cultural. Los juegos y las danzas como manifestación de la interculturalidad. Usos comunicativos de la corporalidad: comunicación de sensaciones, sentimientos, emociones e ideas simples. Práctica de actividades rítmico-musicales con carácter expresivo. Deporte y perspectiva de género: ligas masculinas, femeninas y mixtas de distintos deportes. Referentes en el deporte de distintos géneros.	E. Manifestaciones de la cultura motriz. - Aportaciones de la cultura motriz a la herencia cultural. Los deportes como seña de identidad cultural. - Usos comunicativos de la corporalidad: comunicación de sensaciones, sentimientos, emociones e ideas complejas. - Práctica de actividades rítmico-musicales con carácter expresivo. - Deporte y perspectiva de género: sexismo en el deporte amateur y profesional. – Deportes olímpicos y paralímpicos, historia e instituciones asociadas a los Juegos Olímpicos y Paralímpicos.		

	I. APRENDIZAJES ESENCIALES						
OGE	PERFIL DE SALIDA	COMPETENCIAS ESPECÍFICAS					
		EF5	Valorar diferentes medios naturales y urbanos como contextos de práctica motriz, interactuando con ellos y comprendiendo la importancia de su conservación desde un enfoque sostenible, adoptando medio de responsabilidad individual durante la práctica de juegos y actividades físico-deportivas, para realizar una práctica eficiente y respetuosa con el entorno y participar en su cuidado y mejora.				
		CRITERIOS DE EVALUACIÓN					
		1r CICLO 2° CICLO 3r CICLO					





	ETAPA: EDUCACIÓN PRIMARIA ÀREA: EDUCACIÓN FÍSICA						
		entornos natural y urbano y en contextos terrestres o acuáticos, conociendo otros usos desde la motricidad y adoptando actitudes de respeto, cuidado y	5.1 Participar en actividades lúdico-recreativas de forma segura en los entornos natural y urbano y en contextos terrestres o acuáticos, conociendo otros usos desde la motricidad y adoptando actitudes de respeto, cuidado y conservación de dichos entornos.	5.1 Adaptar las acciones motrices a la incertidumbre propia del medio natural y urbano en contextos terrestres o acuáticos de forma eficiente y segura, valorando sus posibilidades para la práctica de actividad física y actuando desde una perspectiva ecosostenible del entorno y comunitaria.			
b)	STEM5		II. SABERES BÁSICOS				
c)	CC2 CC4	1r CICLO	2° CICLO	3r CICLO			
h) k))	CE1 CE3	Normas de uso: educación vial para peatones. Movilidad segura, saludable y sostenible. Posibilidades motrices de los espacios de juego y esparcimiento infantil. El material y sus posibilidades de uso para el desarrollo de la motricidad. Realización de actividades físicas seguras en el medio natural y urbano. Cuidado del entorno próximo y de los animales y plantas que en él conviven, como servicio a la comunidad, durante la práctica segura de actividades físicas en el medio natural y urbano.	F. Interacción eficiente y sostenible con el entorno. - Normas de uso: educación vial para bicicletas. Movilidad segura, saludable y sostenible. - Espacios naturales en el contexto urbano: uso, disfrute seguro y mantenimiento. - Estado del material para actividades en el medio natural y urbano: valoración previa y actuación ante desperfectos. - Prevención y sensibilización sobre la generación de residuos y su correcta gestión. - Realización de actividades fisicas seguras en el medio natural y urbano. - Cuidado del entorno próximo y de los animales y plantas que en él conviven como senvicio a la comunidad, durante la práctica segura de actividades fisicas en el medio natural y urbano.	F. Interacción eficiente y sostenible con el entorno. - Normas de uso: la educación vial desde la actividad física y deportiva. Movilidad segura, saludable y sostenible. - Transporte activo, seguro y sostenible: bicicletas, patines, patinetes. - Previsión de riesgos de accidente durante la práctica en el medio natural y urbano: valoración previa y actuación. - Consumo responsable: construcción y reutilización de materiales para la práctica motriz. - Práctica de actividades físicas en el medio natural y urbano. - Cuidado del entorno próximo y de los animales y plantas que en él conviven, como servicio a la comunidad, durante la práctica de actividad física en el medio natural y urbano.			

AUTORÍA Carlos Castillo, David Chacón, Víctor Fernandez

Justificación de la vinculación con los saberes básicos

En el área de educación física hemos encontrado una relación directa entre los diferentes criterios de evaluación y los bloques de los saberes básicos.

Cada competencia específica y los correspondientes criterios de evaluación que nacen de la misma engloban un bloque de saberes básicos, excepto en la competencia específica 1 que engloba el bloque A. Vida activa y saludable y el bloque B. Organización y gestión de la actividad física.

De la revisión de competencias clave que aparecen reflejadas en el área de Ed. Física se desprende el valor específico que se otorga al área respecto a la CPSAA y la CCEC. Por contra, no aparece relación con la CP y CD.



